

## DAFTAR PUSTAKA

- Hsu, C. L. (2021). A multi-valued and sequential-labeled decision tree method for recommending sequential patterns in cold-start situations. *Applied Intelligence*, 51(1), 506–526. <https://doi.org/10.1007/s10489-020-01806-0>
- Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus: Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika Pengembangan IT (JPIT)*, 3(2), 45–46. Retrieved from <http://www.ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/647/640>
- Juansyah, A. (2015). *IMPLEMENTASI LOCATION BASED SERVICE BERBASIS ANDROID UNTUK MENGETAHUI POSISI USER*.
- Kusnawan, A., Diana, S., Andy, A., & Tjong, S. (2019). Pengaruh Diskon pada Aplikasi e-Wallet terhadap Pertumbuhan Minat Pembelian Impulsif Konsumen Milenial di Wilayah Tangerang. *Sains Manajemen*, 5(2), 137–160. <https://doi.org/10.30656/sm.v5i2.1861>
- Muhith, A., & Siyoto, S. (2017). Pengaruh pola makan dan merokok terhadap kejadian gastritis pada lansia. *Jurnal Keperawatan*, 9(3), 136–139. Retrieved from <http://journal.poltekkesdepkes-sby.ac.id/index.php/KEP/article/view/326>
- Nafali, M., & Soepeno, D. (2016). Analisis Pengaruh Faktor-faktor Perilaku Konsumen Terhadap Keputusan Pembelian Makanan Mie Instan merek Indomie. *Jurnal Riset Ekonomi, Manajemen, Bisnis Dan Akuntansi*, 4(4), 984–992.
- Suryani, D., Hafiani, R., & Junita, R. (2017). Analisis Pola Makan Dan Anemia Gizi Besi Pada Remaja Putri Kota Bengkulu. *Jurnal Kesehatan Masyarakat Andalas*, 10(1), 11. <https://doi.org/10.24893/jkma.v10i1.157>
- Wulan, P. A., Betrianita, Riska, A. P. B. Y., & Fermana. (2019). PENGARUH PENDIDIKAN KESEHATAN TERHADAP PENGETAHUAN, SIKAP, DAN FREKUENSI KONSUMSI MAKANAN JAJANAN DI KOTA BENGKULU. *Jurnal Kesmas Asclepius*, 1, 5–10. <https://doi.org/https://doi.org/10.31539/jka.v1i1.605>
- Agmasari, S. (2018, 02 06). *Industri Kuliner, Penopang Tertinggi Perekonomian Kreatif di Indonesia*. Retrieved from [kompas.com: https://travel.kompas.com/read/2018/02/06/185000027/industri-kuliner-penopang-tertinggi-perekonomian-kreatif-di-indonesia](https://travel.kompas.com/read/2018/02/06/185000027/industri-kuliner-penopang-tertinggi-perekonomian-kreatif-di-indonesia)

- Bill Phillips, C. S. (2015). *Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide*. Atlanta: Big Nerd Ranch, LLC.
- Buana, I. K. (2014). *Jago pemrograman PHP*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Catriana, E. (2020, 05 26). *Ada Pandemi, Transaksi Dompot Digital Melonjak*. Retrieved from kompas: <https://money.kompas.com/read/2020/05/26/074100326/ada-pandemi-transaksi-dompot-digital-melonjak>
- Cline, & Alan. (2015). *Agile Development in the Real World*. New York: Springer Science+Business Media New York.
- Connolly, T., & Begg, C. (2015). *Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management, 6th Edition*. United State: Pearson.
- Cosmina, L. (2020). *Pivotal Certified Professional Core Spring 5 Developer Exam: A Study Guide Using*. Romanian: Springer Science+Business Media.
- developer.android.com. (2021, 01 11). *Documentation*. Retrieved from Ringkasan Notifikasi: <https://developer.android.com/guide/topics/ui/notifiers/notifications?hl=id>
- Duckett, J. (2014). *JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development*. United State: Wiley.
- EMC Education Services. (2015). *Data Science and Big Data Analytics: Discovering, Analyzing, Visualizing and Presenting Data*. Austin: Wiley.
- Grałbczewski, K. (2013). *Meta-Learning in decision tree induction*. porto: springer.com.
- I Gusti Ngurah Suryantara, S. M. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Jesse, F. (2015). *Introducing SQLite for Mobile Developers*. New York: Springer.com.
- Kompas.com. (2019, 01 15). *Tips Atur Waktu Makan Terbaik bagi Tubuh*. Retrieved from kompas.com: <https://lifestyle.kompas.com/read/2019/01/15/154822820/tips-atur-waktu-makan-terbaik-bagi-tubuh?page=all>

- Mita, P. (2016). ASUHAN KEPERAWATAN KELUARGA PADA KLIEN DENGAN RIWAYAT GASTRITIS DI DUSUN GLONGGONGAN DESA SUMBERTEBU KECAMATAN BANGSAL. *Jurnal Kesehatan*, 1-9.
- Philips, B. &. (2015). You First Android Application. In L. Big Nerd Ranch, *Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide* (pp. 1-31). Atlanta: Big Nerd Ranch, LLC.
- Prettyman, S. (2016). *Learn PHP 7*. Georgia: Apress.
- Rumpe, B. (2011). *Modeling*. Switzerland: Springer.
- Smyth, N. (2015). *Android Studio Development Essentials – Second Edition*. USA: eBookFrenzy.
- Tal, L. (2015). *Agile Software Development with HP Agile Manager*. New York: Apress.
- Tangerangkota.go.id. (2019, 01 09). *Tingkatkan Perekonomian Masyarakat, Kota Tangerang Miliki Pusat Kuliner dan Oleh-Oleh*. Retrieved from tangerangkota: <https://www.tangerangkota.go.id/berita/detail/21118/tingkatkan-perekonomian-masyarakat-kota-tangerang-miliki-pusat-kuliner-dan-oleh-oleh>